

## **« Le Grimoire de Lothaire »**

### **Règlement**

#### **Article 1. Organisation**

« Le Grimoire de Lothaire », ci-après désigné « le Jeu » est un jeu de sagacité créé et organisé par Pendulac à l'occasion de l'automne 2022, sur le thème d'Halloween, sous forme de chasse au trésor. Pendulac est une micro-entreprise dont le numéro de SIRET est 91323705300016, gérée par Alice Tourteaux, domiciliée à Rumilly-en-Cambrésis.

#### **Article 2. Participation**

Le jeu est ouvert à toute personne physique (les mineurs peuvent participer s'ils sont représentés par un tuteur légal en cas de victoire) à l'exception de l'auteur et de sa famille, de la correctrice et ses proches, de toutes personnes ayant testé les énigmes lors de leur création pour des raisons évidentes d'impartialité et de confidentialité. La participation de toute personne physique est individuelle : elle ne peut donner lieu à un collectif, ou mise en association, ou groupement de quelque nature que ce soit. Chaque participant devra s'être acquitté du prix du Jeu selon la formule choisie par ses soins depuis la plateforme de crowdfunding KICKSTARTER (Prêtre : 6€, Chasseur de Primes : 10€, Enfant Damné : 15€), soit directement sur le site Internet de Pendulac après le début de la chasse (tarif unique Force Invisible : 12€) . Après l'achat, la personne physique reçoit un e-mail avec un numéro de confirmation qu'il faut conserver en cas de victoire ainsi qu'un mot de passe pour accéder au Jeu. Selon la formule choisie sur KICKSTARTER, le contributeur reçoit en plus une ou plusieurs contreparties.

#### **Article 3. Durée**

Exception faite des participants ayant choisi la formule « Chasseur de Primes » ou « Enfant Damné » qui auront un accès privilégié au Jeu à partir du 14/09/2022, le jeu débutera le 21/09/2022 et se terminera lorsqu'un vainqueur sera déclaré.

À partir du 21/12/2022, selon l'histoire du jeu, le démon Morhomni aura les pleins pouvoirs. Il sera trop tard pour l'emprisonner. Le jeu continue pour autant mais les règles changent. Différents changements auront lieu en ce qui concerne certaines parties du jeu, tous ces changements étant l'œuvre de Morhomni. Pour des raisons évidentes de confidentialité, nous ne pouvons en dire plus ici. Quoiqu'il arrive, ces changements auront pour but de terminer le jeu, pas de le complexifier.

#### **Article 4. Principe**

Le Jeu consiste à résoudre 14 énigmes, publiées à raison d'une par semaine, chaque mercredi, à partir du 21/09/2022 (avec une avant-première le 14/09/22 pour les formules concernées), sur le site internet de Pendulac. Pour accéder aux énigmes, le participant devra s'être acquitté du prix du Jeu, puis avoir trouvé comment accéder aux énigmes sur le site pour taper un mot de passe correct ouvrant « Le Grimoire de Lothaire ». Pour rappel, le mot de passe (plus ou moins crypté) est fourni dans l'e-mail de confirmation du participant après l'achat d'une formule du Jeu.

La complète résolution des énigmes permet de découvrir quelque chose. Il n'y a pas de trésor réel caché, enterré quelque part. La solution finale est autre. Pour terminer le Jeu, le participant qui pense avoir résolu l'énigme finale trouvera la procédure d'identification dans le Jeu. Il ne sert à rien d'envoyer un ou plusieurs e-mails à [contact.pendulac@gmail.com](mailto:contact.pendulac@gmail.com). Nous ne répondrons à aucune question concernant le Jeu en dehors des sessions de Q/R programmées.

Si nécessaires, des indications supplémentaires (souvent appelées « IS ») pourront être publiées au compte-goutte, également dans le grimoire, sur avis de l'auteur. Une copie de certaines IS sera disponible sur le compte Instagram de Pendulac.

De même, des sessions de Questions/Réponses seront organisées.

#### **Article 5. Désignation du gagnant**

Sera désignée gagnante, toute personne physique qui aura acheté une formule du Jeu et sera en possession du numéro de confirmation, aura découvert la réponse à l'énigme finale du Jeu, aura suivi la procédure d'identification contenues dans le Jeu, (aura métaphoriquement vaincu Morhomni), sera en mesure d'expliquer la méthodologie complète de résolution des énigmes du Jeu. Si la personne physique refuse de se plier à toutes ces exigences ou n'y répond que partiellement, elle ne pourra pas être désignée gagnante. Pendulac dispose d'un délai de quatre mois pour communiquer les nom et prénom du vainqueur à partir du moment où celui-ci s'est manifesté et qu'il a répondu aux exigences pour prétendre en la qualité de gagnant. Le gagnant accepte que son nom et sa photo soient utilisés par Pendulac à des fins publicitaires sans qu'il ne puisse prétendre à aucune rémunération. Lorsqu'il sera déclaré vainqueur par Pendulac, le gagnant s'interdira toute déclaration ou divulgation des solutions du Jeu, sans l'accord préalable de Pendulac. Il se portera également garant des personnes de son entourage ayant eu connaissance des solutions du Jeu.

#### **Article 6. Valeur du gain**

La valeur du gain est estimée à 1000€ mise de départ, payable par virement bancaire. Selon le montant de la cagnotte participative du projet KICKSTARTER, un pourcentage proportionnel au nombre de participants sera ajouté au gain. De plus, le jour d'Halloween, Pendulac procédera à un tirage au sort parmi les contributeurs « ENFANT DAMNÉ » pour faire gagner un autre lot d'une valeur de 150€ minimum nommé « Le Coffre de Lothaire » la plupart des ingrédients du rituel et autres surprises. Le lot sera livré au gagnant du tirage au sort dans les 15 jours ouvrés suivant le 31/10/22.

Le virement bancaire sera effectué sous un délai de quatre (4) mois après la détermination du gagnant. Le gagnant sera seul responsable du paiement d'éventuels droits, notamment fiscaux, dus à la date d'attribution du gain.

#### **Article 7. Remise des gains**

Le gagnant (si mineur, représenté par un parent ou tuteur légal) devra envoyer une photocopie de sa pièce d'identité et un justificatif de domicile, ainsi qu'un RIB pour recevoir le virement bancaire.

Pour « Le Coffre de Lothaire », le gagnant devra confirmer son adresse postale.

#### **Article 8. Responsabilité**

Il convient aux participants d'opérer leurs recherches dans le strict respect de la réglementation en vigueur. Les recherches concernant le Jeu peuvent s'effectuer sur Internet en plus de la connaissance personnelle et la culture qui est propre à chacun. Pendulac n'est pas responsable d'une mauvaise utilisation d'Internet ni d'une utilisation de sites frauduleux. Pendulac décline toute responsabilité en cas d'un quelconque dommage subi par l'ordinateur du participant, et en cas d'engagement de la responsabilité du participant, dans le cadre de la participation au Jeu.

### **Article 9. Informatique et libertés**

Les informations nominatives recueillies dans le cadre de l'achat d'une formule pour participer au présent Jeu sont traitées conformément à la Loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978 et au règlement général sur la protection des données (RGPD). Elles sont exclusivement destinées à Pendulac et ne seront pas utilisées à d'autres fins. Tous les participants disposent d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de radiation des données les concernant et peuvent en effectuer la demande par mail à l'adresse suivante : [contact@pendulac.com](mailto:contact@pendulac.com).

### **Article 10. Règlement**

Le présent règlement est déposé sur le site Internet de Pendulac. Des articles complémentaires datés pourront être ajoutés à tout moment pour corriger, annuler ou ajouter des informations concernant le règlement sans toutefois modifier sa nature au jour de lancement du Jeu. Tout amendement prend effet à partir du moment où il est publié sur le site Internet de Pendulac.

Le fait de participer au Jeu « Le Grimoire de Lothaire » implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement.